

| | | | | |
|--|------------|-------------------|----------|--|
| 제목 : 21세기 공간환경을 위한 디자인 가이드라인 | | | | |
| 작성부서 | 1차분류 | 2차분류 | 자료 유형 | ① 연구보고서 ② 중장기연구계획서 ③ 연구 프로젝트 ④ 기타 |
| 건축계획 환경연구실 | 도시재생 기술 | 도시재생 계획 및 설계기술 | | |
| 작성자 : 장대희 연구원 | | | | |
| 키워드 : Active Design, Architecture Planning, Design Guidelines | | | | |
| <p>■ 연구배경</p> <p>19세기와 20세기의 건축가들은 콜레라 등의 전염병 예방과 퇴치를 위한 공간환경 조성을 위해 노력하였다. 건물과 가로, 그리고 단지개발 뿐만 아니라 상하수도 시스템 마련과 공원 등의 디자인이 공중위생의 개념을 기반으로 설계되었다고 할 수 있다. 그러나 21세기에 들어선 지금, 건축가는 다른 형태의 전염병적 질병과 싸우는 역할을 하여야 하는 사회적 임무를 맡게 되었다. 이는 비만 및 이와 연관된 질병인 당뇨, 심장병, 암 등을 치유할 수 있는 공간환경의 조성이다. 오늘날 육체적 활동성의 저하와 나쁜 식습관이 담배 다음으로 죽음으로 몰고 가는 원인으로 등장하고 있으며, 세계의 많은 연구기관은 꾸준한 육체적 활동과 건강한 식습관을 들일 수 있는 건축과 도시 디자인 전략의 중요성을 강조하기 시작하였다.</p> <p>뉴욕의 최대 변화가중의 한 곳인 브로드웨이 타임스퀘어의 차량을 통제하여 보행자 공간으로 변화시키는 등의 파격적인 공공디자인을 주도하는 Michael R. Bloomberg 시장을 위시로 하는 뉴욕시에서 이와 같은 문제를 해결하기 위하여 Active Design Guidelines을 발표하였다. 건축, 의료, 디자인, 교통, 도시계획 등의 전문가 그룹의 공동작업을 통해 도출된 이 가이드라인은 최근의 연구결과와 실무적 경험을 바탕으로 건강한 생활을 위한 건물, 가로, 그리고 도시공간을 만드는 건축가와 도시 디자이너를 위한 매뉴얼이다. 가이드라인의 주요 내용은 다음과 같다.</p> <p>■ 도시디자인 : 활동지향적 도시 만들기</p> <p>가이드라인은 걷기 및 자전거를 비롯한 적극적인 이동수단과 레크레이션 형성을 촉진시키는 지역과 가로, 외부공간의 조성 전략을 제시한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 도시지역의 복합적 토지이용 개발 및 유지 - 대중교통으로의 접근성 향상 | | | | |



- 광장, 공원, 옥외공간 및 레크레이션 시설로의 접근성 제고와 이들 공간의 적극적인 활용을 최적화하는 디자인
- 식료품 및 신선식품을 제공받기 용이한 접근
- 높은 연계성과 교통소음으로부터 독립적이고, 경관적이며 다양한 조경요소를 지니는 보행자 도로에 접근 가능한 디자인
- 자전거 도로의 연속성 확보 및 안전한 자전거 보관을 위한 내외부공간의 시설 통합적 자전거 시설

■ 건축물 디자인 : 일상적인 육체활동을 독려하는 기회의 마련

건축물의 디자인은 일상생활에서 옥외공간뿐만 아니라 건물 내부에서도 규칙적인 육체활동을 지속할 수 있도록 통합된 공간의 제공기회를 만들어주어야 하며, 건축가는 다음과 같은 방법을 통해 이를 제공할 수 있다.

- 계단을 접근이 편리한 위치에 배치하거나, 계단의 활용을 유도하는 안내판의 설치, 시각적으로 매력적이며 사용하기 편안한 계단 등을 이용해 자연스럽게 계단을 이용할 수 있는 기회를 증진시키는 방안의 도입
- 우편함이나 식당 등과 같이 자주 활용되는 공간을 건물 동선과의 결합을 통해 일상생활에서 간단한 도보를 유도하고 도보 이동을 촉진하도록 배치하는 기법의 도입
- 눈에 띄는 운동공간이나 샤워실, 락커룸, 자전거 보관대, 음수대 등과 같이 운동을 지원하는 시설의 제공
- 캐노피와 같이 여러 면에서의 접근이 가능하며, 다양하고 투영화된 유형의 보행자 공간을 제공하는 건물외부 및 Mass 디자인

■ 지속가능하며 보편적 디자인의 시너지 효과

Active design은 공공의 건강과 환경에 이득을 줌과 동시에 Universal design을 발전시키는 역할을 감당한다. 이러한 디자인 전략은 육체활동의 촉진과 건강의 증진 즉, 예를 들어 운전보다는 도보를, 엘리베이터보다는 계단을, TV시청보다는 활동적인 휴양을 촉진할 뿐만 아니라 에너지 소비의 절감과 온실가스 배출 저감의 역할 또한 수행한다. 게다가 Active design은 사람들을 일상적으로 계단을 오르게 만들어주며, 활동성 증진을 통해 젊음을 유지하게 해주고, 다양하고 적극적이며 건강하고 지속가능한 삶을 영위시켜주는 효과를 가진다. 또한 LEED (Leadership in Energy and Environmental Design_미국 그린빌딩 평가시스템)와 PlaNYC(미국 뉴욕시의 기후변화액션플랜_2030년까지 온실가스 30% 감축 목표) 등과 같은 적극적인 지속가능한 디자인과의 연계 효과를 제시하고 있다.

관련(참고)사이트 : <http://www.nyc.gov/html/ddc/html/home/home.shtml>

출처 : http://www.nyc.gov/html/ddc/html/design/active_design.shtml